

Jelgavas novada pašvaldības

Mantas novērtēšanas, aprites un atsavināšanas komisijas

NOLIKUMS

1. Vispārīgie jautājumi

1.1. Jelgavas novada pašvaldības mantas novērtēšanas, aprites un atsavināšanas komisijas (turpmāk – Komisija) nolikums ir izstrādāts saskaņā ar Publiskas personas mantas atsavināšanas likumu;

1.2. Komisija ir Jelgavas novada pašvaldības izveidota institūcija, kas veic Jelgavas novada pašvaldības nekustamā īpašuma objektu un kustamās mantas (kopā turpmāk-atsavināmā manta) novērtēšanu.

1.3. Komisija savā darbībā ievēro Publiskas personas mantas atsavināšanas likumu, kā arī citus spēkā esošos normatīvos aktus, Jelgavas novada domes lēmumus un šo nolikumu;

1.4. Komisijas nolikumu apstiprina Jelgavas novada dome.

2. Komisijas tiesības

2.1. Apskatīt atsavināmo mantu un iepazīties ar tās dokumentāciju;

2.2. Pieaicināt un iesaistīt atsavināmās mantas novērtēšanā sertificētus vērtētājus.

3. Komisijas pienākumi

Noteikt atsavināmās mantas nosacīto cenu, saskaņā ar Publiskas personas mantas atsavināšanas likuma 8.pantu.

4. Komisijas sastāvs

4.1. Komisiju izveido saskaņā ar Jelgavas novada domes lēmumu. Komisijā darbojas 5 (pieci) locekļi, kurus ieceļ un atbrīvo ar Jelgavas novada domes lēmumu;

4.2. Komisijas priekšsēdētājs:

4.2.1. organizē un vada Komisijas darbu;

4.2.2. nosaka Komisijas sēžu laiku un darba kārtību;

4.2.3. sasauc un vada Komisijas sēdes;

4.2.4. paraksta Komisijas sēdes protokolus.

5. Komisijas darba organizācija

5.1. Komisijas darbs notiek sēdēs. Komisijas sēdes vietu un laiku nosaka Komisijas priekšsēdētājs.

5.2. Komisijas lietvedību kārtu un citus organizatoriskus un tehniskus jautājumus risina komisijas sekretārs.

5.3. Komisija ir lemttiesīga, ja tās sēdē piedalās ne mazāk kā puse no Komisijas locekļiem.

5.4. Komisijas sēdes protokolē komisijas sekretārs.

Komisijas loceklis ir tiesīgs pieprasīt, lai viņa izteiktais viedoklis tiktu ierakstīts sēdes protokolā.

5.5. Komisijas pieņemtos lēmumus groza vai atceļ Jelgavas novada dome.

Jelgavas novada domes priekšsēdētājs

Z.Caune