



**Valsts sabiedrība ar ierobežotu atbildību  
ZEMKOPĪBAS MINISTRIJAS NEKUSTAMIE ĪPAŠUMI**

**Zemgales reģiona meliorācijas nodaļa**

Uzvaras iela 1, Bauska, Bauskas novads, LV-3901, tālr.63923822, fakss 63923823, e-pasts: zemgale@zmni.lv

Bauskā

09.03.2016. Nr.Z/1-14/373

Uz 02.03.2016. Nr.T-3/4

**TEHNISKIE NOTEIKUMI NR. Z-2016-199**

*(Izdoti saskaņā ar Meliorācijas likuma 4.panta pirmo daļu)*

Derīgi līdz 2018.gada 08. martam

<b>Persona, kura gatavojas veikt darbību (iesniedzējs):</b>	<b>Jelgavas novada pašvaldība, Reģ..90009118031</b>
<b>Paredzētā darbība:</b>	<b>Pašvaldības ceļa "Lielvircavas kapi-Alksnāji-Lietuvas šoseja" pārbūve 1,17 km.</b>
<b>Paredzētās darbības norises vieta:</b>	<b>Lielvircavas kapi-Alksnāji-Lietuvas šoseja Platones pagasts, Jelgavas novads</b>
<b>Pamatojums</b>	<b>Projektētāja SIA "C 3" iesniegums</b>

**I. Informācija par meliorācijas sistēmām un būvēm.**

1. Pēc meliorācijas kadastra informācijas autoceļš Lielvircavas kapi-Alksnāji-Lietuvas šoseja, atrodas meliorācijas objektos: Jelgavas rajona, l/a "Sarkanā zvaigzne" z/g "Kazāki-Zaķi" 1966. – 67. gads, šifrs 12636 un Jelgavas rajona, l/a "Sarkanā zvaigzne" z/g "A – F" objekts (E), 1976.gads, šifrs 29414. Autoceļš šķērso un arī piekļaujas meliorācijas sistēmu drenu zariem.
2. Meliorācijas sistēmu izvietojumam precizitāte netiek garantēta, jo ir kartogrāfiskā materiāla nesakrītība.
3. Meliorācijas objektu tehniskā dokumentācija atrodas Jelgavas sektora biroja telpās, Tērvetes ielā 91d, Jelgavā.

**II. Vispārīgie noteikumi**

1. Būvprojektēšanā ievērot Jelgavas novada teritorijas plānojumu.
2. Veicot virszemes un autoceļa ūdens novadīšanas, caurteku būvprojektēšanu, kā arī būvniecību ievērot spēkā esošos būvniecības, projektēšanas noteikumus Nr.633 "Autoceļu un ielu būvnoteikumi", kā arī LR MK 16.09.2014. noteikumus Nr. 550 "Hidrotehnisko un meliorācijas būvju būvnoteikumi" un LR MK 30.06.2015. noteikumu Nr. 329 "Par Latvijas būvnormatīvu LBN 224 – 15 "Meliorācijas sistēmas un hidrotehniskās būves" prasības.
3. Virsūdeņu novadīšanas būvdarbus izpildīt atbilstoši ar LR Zemkopības ministrijas 07.04.2009. rīkojumu Nr. 65 apstiprināto noteikumu „Meliorācijas sistēmas – Būvdarbu izpilde un būvju nodošana ekspluatācijā” prasībām.

**III. Īpašās prasības**

1. Būvprojektā jāiekļauj virszemes noteces uztveršanas un novadīšanas no būvobjektam pieguļošās platības tehniskais risinājums.
2. Nav pieļaujamas darbības, kuru dēļ tiek bojātas meliorācijas sistēmas vai traucēts to darbības režīms.

3. Ja, veicot būvniecību, tiek pārrakti drenu zari vai kolektori, **jāparedz to atjaunošana, projektā jāparedz drenu zaru vai kolektoru sakārtošanas risinājums.**
4. Ūdensnoteku un grāvju gultņu ieplūdes un izplūdes daļas pārtīrīšanu veikt uz esošo caurteku dibena atzīmēm.
5. Caurteku izbūvi veikt atbilstoši ar LR Zemkopības ministrijas 01.07.2008. rīkojumu Nr.122 apstiprināto tehnisko noteikumu „Meliorācijas sistēmas - Caurtekas” prasībām. Caurteku dibena atzīmes uzrādīt LAS 2000,5 sistēmā.
6. Mēneša laikā pēc būvdarbu pabeigšanas, īpašniekam jāinformē Valsts SIA „Zemkopības ministrijas nekustamie īpašumi” Meliorācijas departamenta Zemgales reģiona meliorācijas nodaļu par izmaiņām meliorācijas sistēmās.
7. Gadījumos, ja tehnisko noteikumu prasības nevar izpildīt vai akceptētā būvprojektā izdarītās izmaiņas skar tehnisko noteikumu nosacījumus, tehniskos risinājumus vai attiecīgās izmaiņas saskaņot Valsts SIA „Zemkopības ministrijas nekustamie īpašumi” Meliorācijas departamenta Zemgales reģiona meliorācijas nodaļā.
8. Būvprojektu saskaņot Valsts SIA “Zemkopības ministrijas nekustamie īpašumi” Zemgales reģiona meliorācijas nodaļā.

#### **IV.Izvērtētā dokumentācija:**

1. Paredzētās darbības pieteikums uz 1 lapas.
2. Objekta atrašanās vietas shēmas kopija uz 1 lapas.

Tehniskos noteikumus viena mēneša laikā no to saņemšanas dienas var apstrīdēt Administratīvā procesa likuma noteiktajā kārtībā.

Pielikumā: Meliorācijas sistēmu izvietojuma plāns M 1:5000 uz 1 lapas.

Vadītāja

Ilze Bergmane

Filimonija Brigmane, t.29156776  
filimonija.brigmane@zmni.lv

24