

“Pastāsti man spēlītes”

Mārtiņš Eņģelis
2022



AN HBO ORIGINAL SERIES

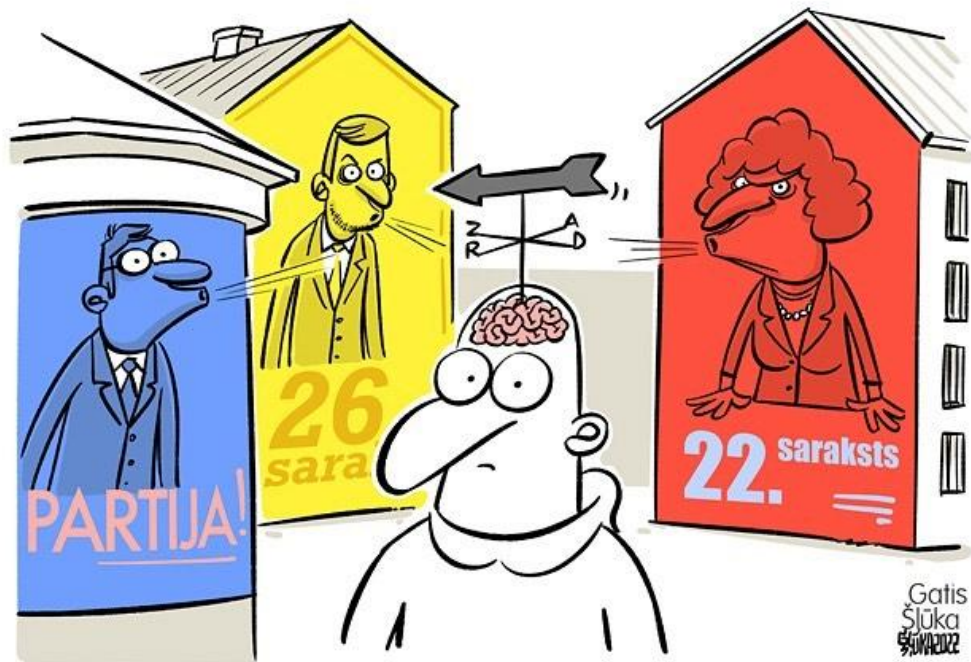
GAME OF THRONES

THE COMPLETE SERIES



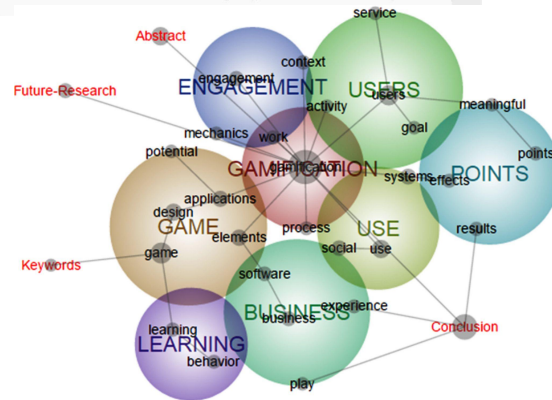
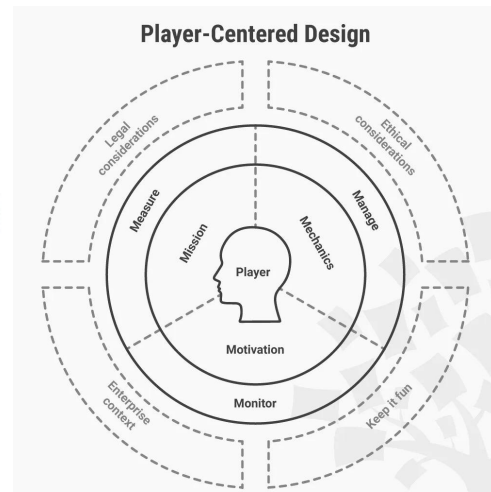
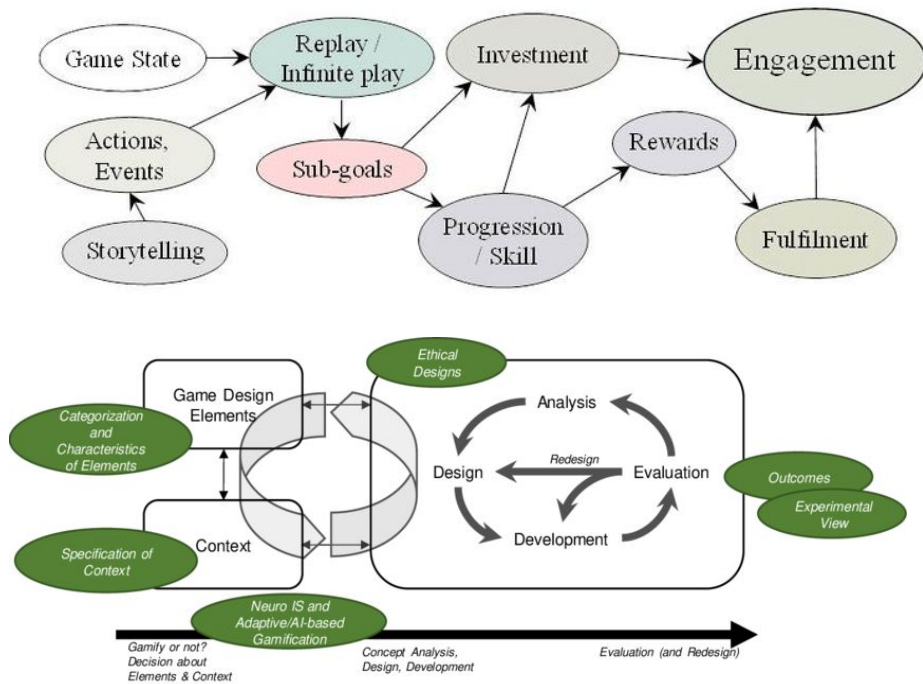
Attels: HBO

“Politiskās spēlītes”





Kas ir spēlošana un kā tā strādā?



Spēlošanas principi

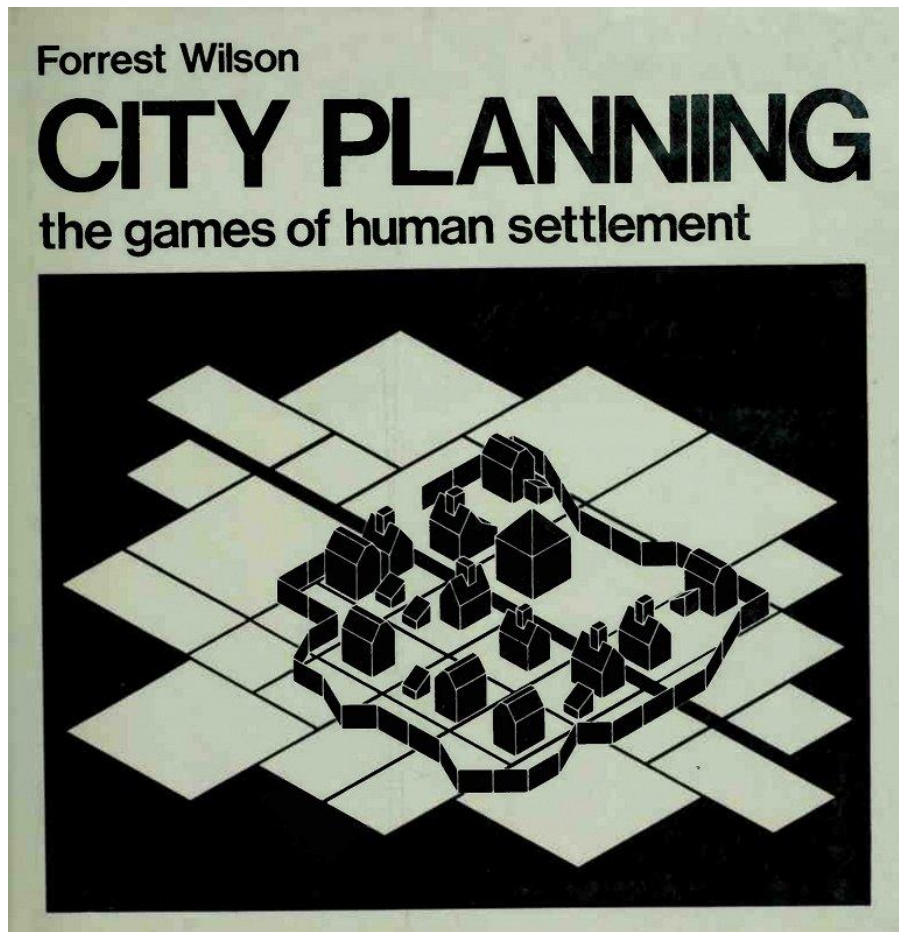
- Mērķi
- Mācīšanās
- Prasmes
- Sasniegumi
- Izaicinājumi
- Ieguvumi
- Sāncēnsība
- (Lietotāju) iesaiste



GAMIFICATION CONCEPT



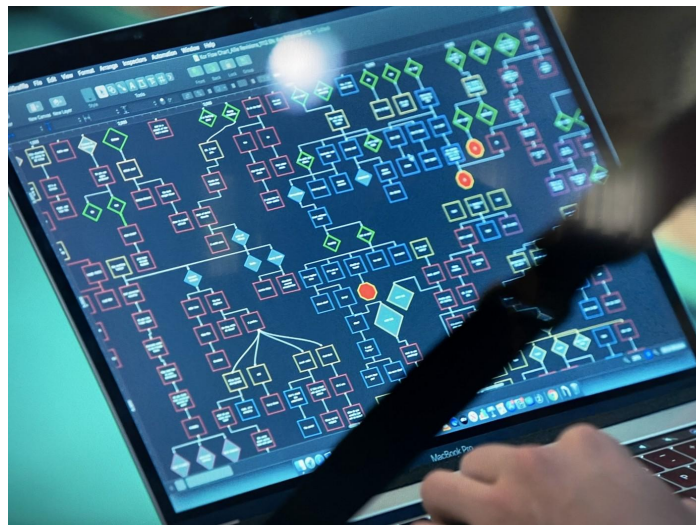
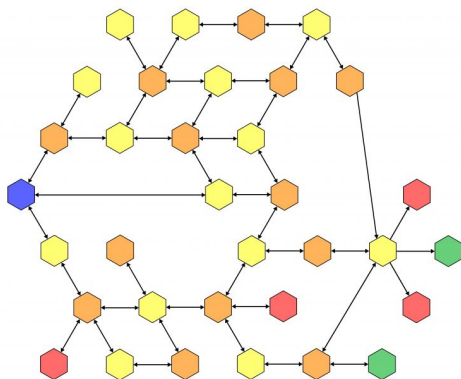
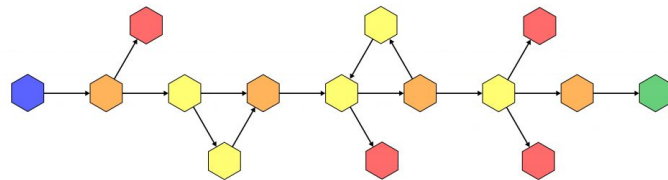
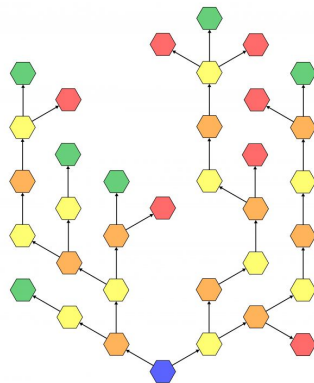
Mūsu urbānā/telpiskā attīstība
kopš laika gala ir spēle,...



.. dzīvojamā
telpa ir puzzle...



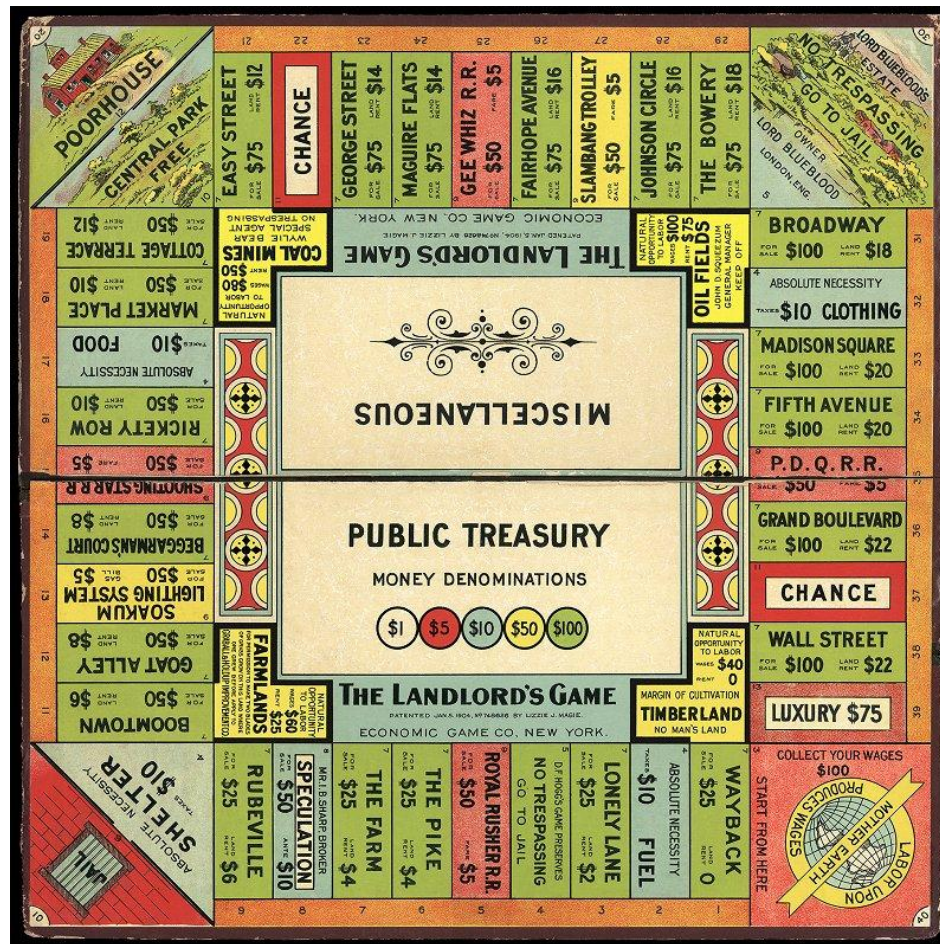
.. un mūsu dzīve -
bezgalīgs naratīvu
tīkls.



Nopietnās spēles pārvaldībai

Nopietnās spēles pārvaldībai

- Monopols pirms monopola -
Landlord's Game (1906)



Nopietnās spēles pārvaldībai

- Square Mile (1962)



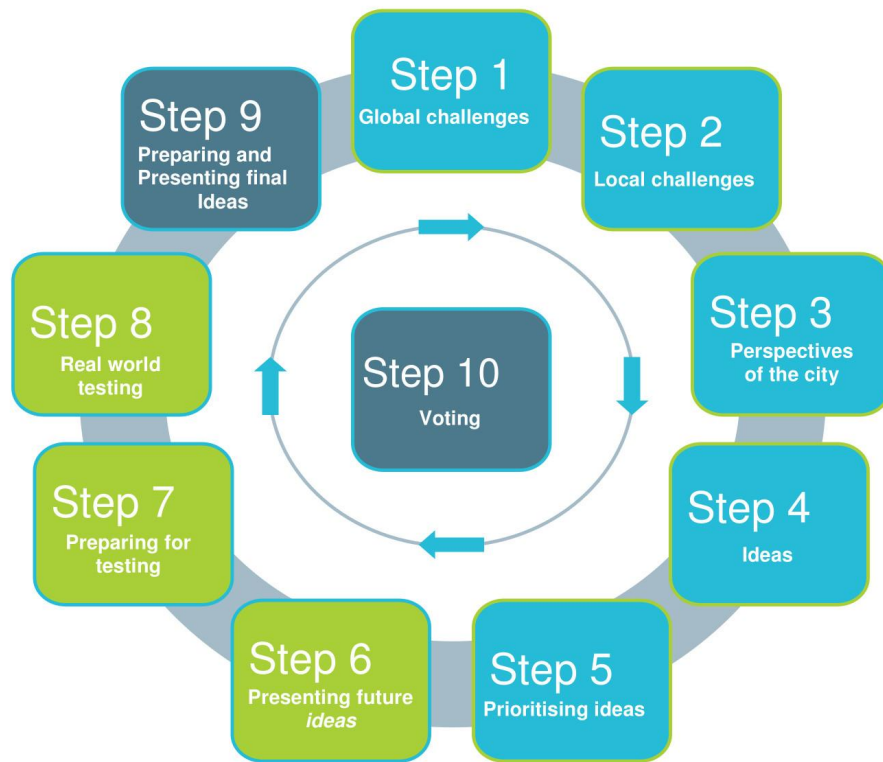
Nopietnās spēles pārvaldībai

- CLUG (1971) -
Community Land Use Game:
“Kopienas telpiskās attīstības spēle”



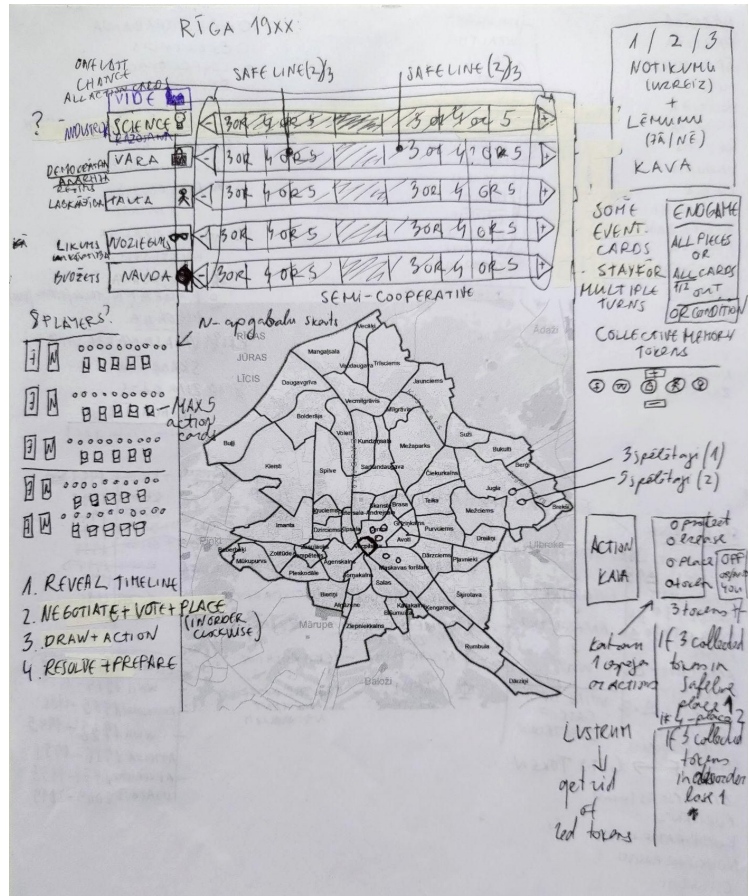
Nopietnās spēles pārvaldībai

- Future City Game (2006)



Rīga 19XX (2019)

- Kā apvienot politiku,
telpisko attīstību, ekonomiku
un vēsturi



Nopietnās spēles universitātēs

- University of Reading
- University of Western Australia
- University of Skovde



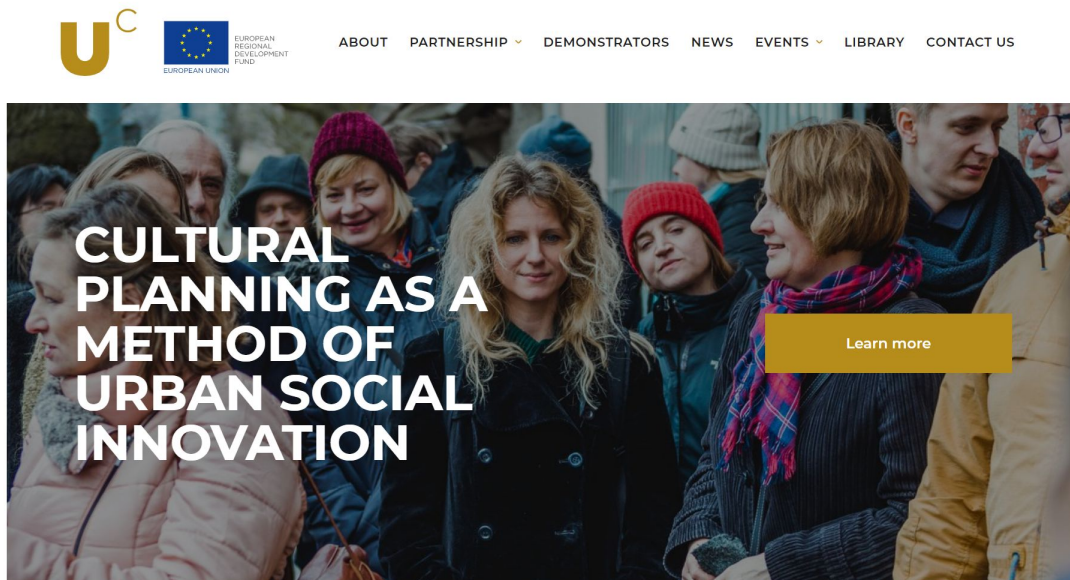
Nopietnās spēles universitātēs

- University of Reading
- University of Western Australia
- University of Skovde



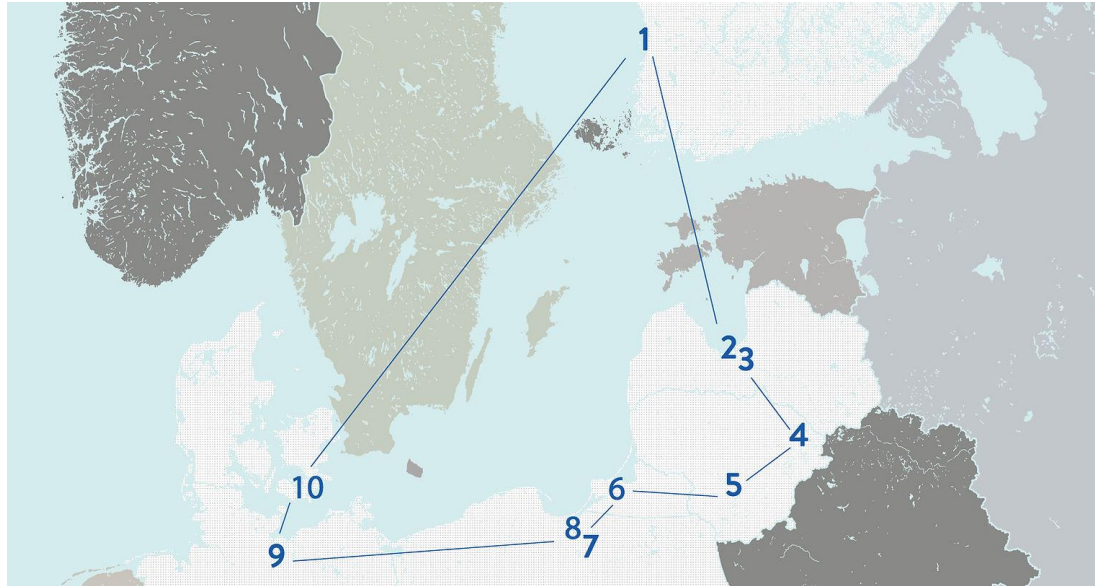
Kultūrplānošana

- Augšupejoša pārvaldība
- Kopienu stiprināšana un iesaiste
- Iedzīvotāju kapacitātes celšana
- Kompetenču izglītība
- Sociālās inovācijas
- Spēļošana



Kultūrplānošana

- Augšupejoša pārvaldība
- Kopienu stiprināšana un iesaiste
- Iedzīvotāju kapacitātes celšana
- Kompetenču izglītība
- Sociālās inovācijas
- Spēlošana



Spēles telpiskajai izglītībai

- Minecraft

 **esporta**
skola

SPĒLE ✕

MĀCIES ✕



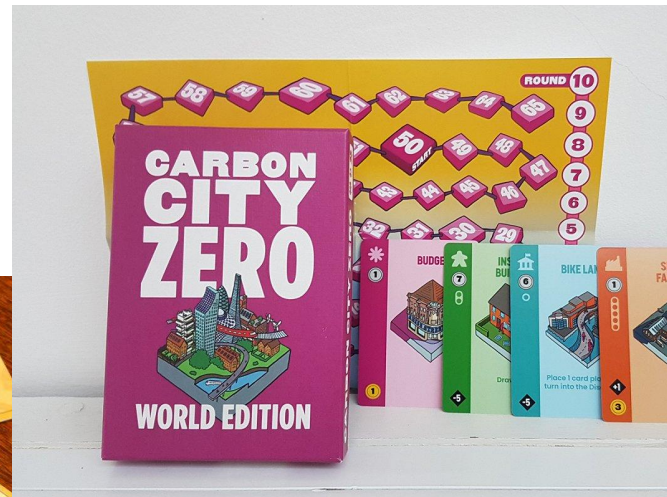
Spēles telpiskajai izglītībai

- Game of Gdansk
- Gaujas kartēšanas spēle



Spēles urbānajai izglītībai

- Suburbia
- Quadropolis
- Carbon City Zero



Spēles kultūrplānošanai un kolektīvu veidošanai

- Speculative collective



Spēļošana attālinātai modelēšanai

- Vividly
- Videospēles



Spēlošana situāciju simulācijai

- Ender's Game
- LMT 5G Augmented Reality



Azartspēles pilsētvidē

- Atkarība - slēpta
- Laimes spēles VS Prasmju spēles
- Neskaidrība ar nodokļu pārdali



Urbāno spēļu zāļu plusi/mīnusi:

- negatīva ietekme socioekonomiski problemātiskās apkaimēs
- spēļu zāles ap sevi koncentrē noteikta tipa iestādes
- “jaunas darbavietas” un “sakopta infrastruktūra” ir mīts
- aizliegumi veicina ēnu ekonomiku, nerisina atkarību kibertelpā
- pilnīgs aizliegums - pretlikumīgs (bet redzēsim 2023. gada aprīlī - par Ķekavu)
- ierobežojumi degradē jau esošo vidi (piemēram, Vecrīgu)
- ierobežojumi veicina šaubīgu “radošumu” (viesnīca uz spēļu zāles, totalizatori, u.c.)
- pret urbānajām spēļu zālēm var rasties “imunitāte”
- risinājums - azartspēļu, kazino zonas
- risinājums - atļaut tikai caurspīdīgus logus

Jelgavas novada troņu spēles!



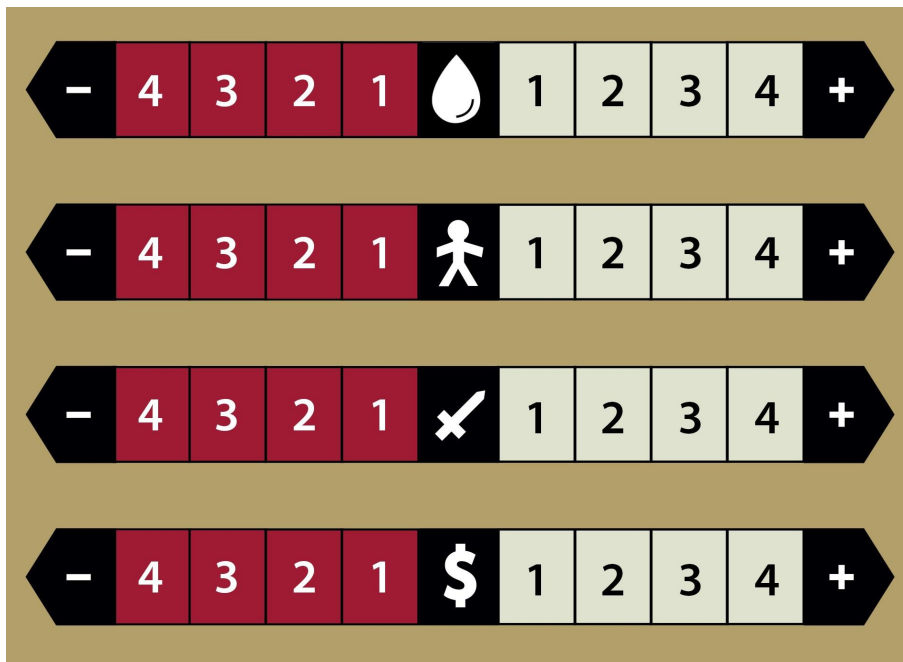
Jelgavas novada troņu spēles!

- Pamats - “Reigns” mehānisms (2016)



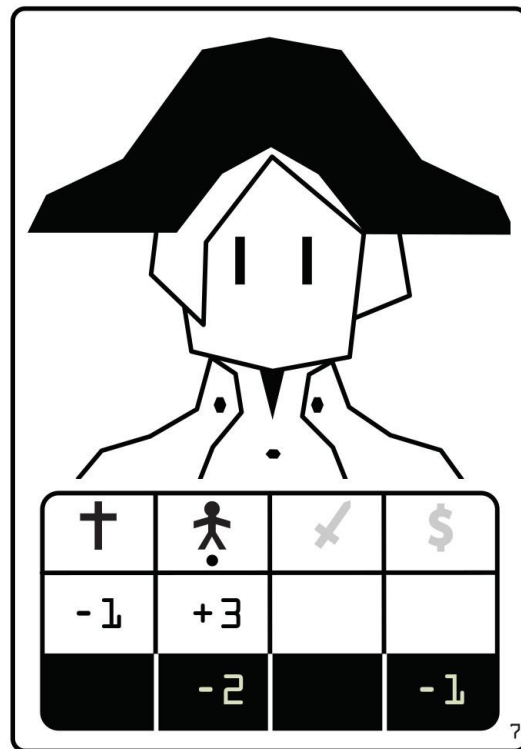
Jelgavas novada troņu spēles!

- 4 rādītāji
 - vide
 - sabiedrība
 - pārvalde
 - ekonomika
- Notikumi = 10 Iespējas + 3 Krīzes
 - Iespējas = jā / nē
 - Krīzes = ja jā, tad...
- Balsojums pagasta ietvaros
- **Uzvar = pagasts ar vislielāko rādītāju summu!**



Jelgavas novada troņu spēles!

- 4 rādītāji
 - vide
 - sabiedrība
 - pārvalde
 - ekonomika
- Notikumi = 10 Iespējas + 3 Krīzes
 - Iespējas = **JĀ** / **NE**
 - Krīzes = ja jā, tad...
- Balsojums pagasta ietvaros
- **Uzvar = pagasts ar vislielāko rādītāju summu!**



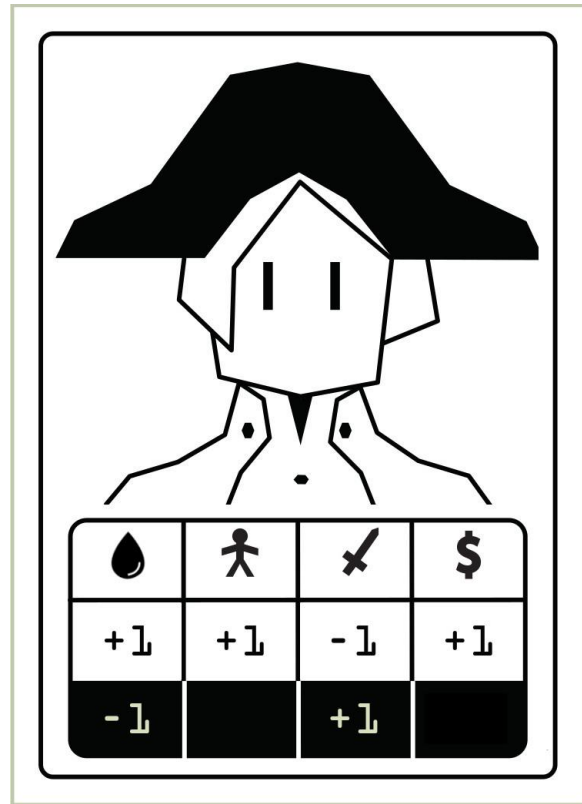
Jelgavas novada troņu spēles!

- Ekonomikas glābšanas mehānismi
 - Rādītājus pārkārtot ar glābšanu drīkst tikai **pirms nākamās** iespējas!
 - Pagasts var aizdot vai aizņemties
- Noriets = kāds rādītājs sasniedz “0”
 - Norieta gadījumā pagastu inkorporē
 - Inkorporēt drīkst pagasti tikai ar neitrālu/pozitīvu to pašu rādītāju
 - Audžupagasts balso par inkorporāciju (var arī negribēt)
 - Pēc apvienošanās vienāds balsu rezultāts = “jā”
- **Ja norietu neglābj = pagastam game over!**

Pārvalde			
Ekonomika			
Sabiedrība			
Vide			
	Aizņēmums	Dabas resursi	Robotizācija

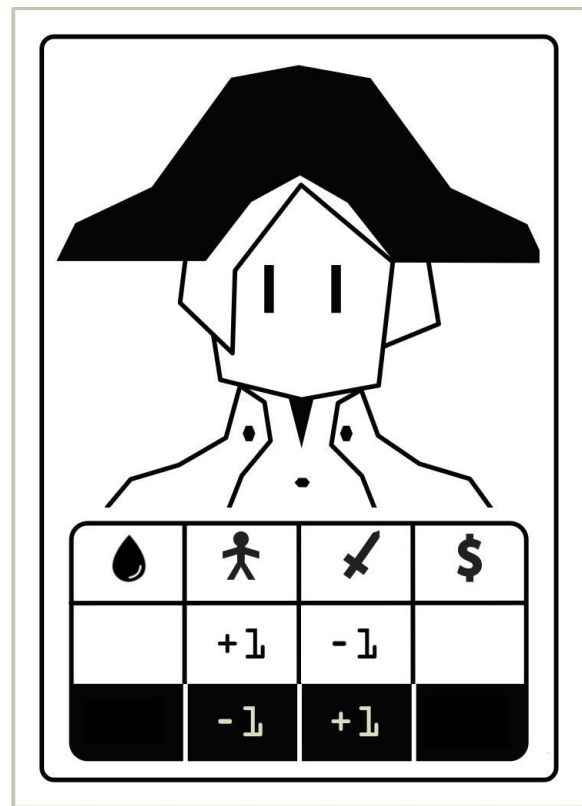
Iespēja 1

- Zviedru lielkompānija “Oatly” gatava pagastā investēt Baltijā lielākajā auzu dzērienu un auzu “piena” izstrādājumu rūpnīcā. Tikmēr pagasta lielākais nodokļu maksātājs ir piena ferma.
- *Vai ļausiet celt “Oatly”?*



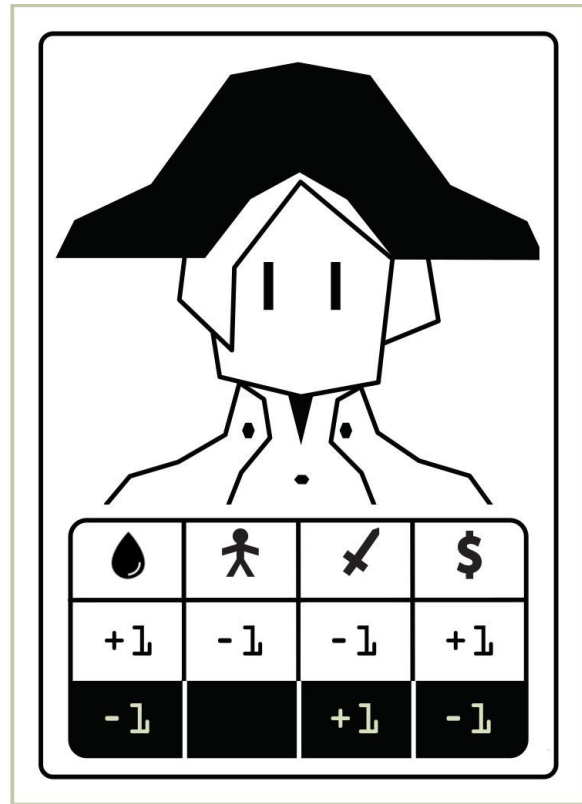
Iespēja 2

- Atklātībā nonāk pagasta pārvaldes vadītāja(-s) kailfoto un video. Reizē pagasta pārvaldes vadītājs(-a) ir labākais, kas pagastā ir bijis.
- *Vai pārvaldes vadītājam(-ai) atkāpties?*



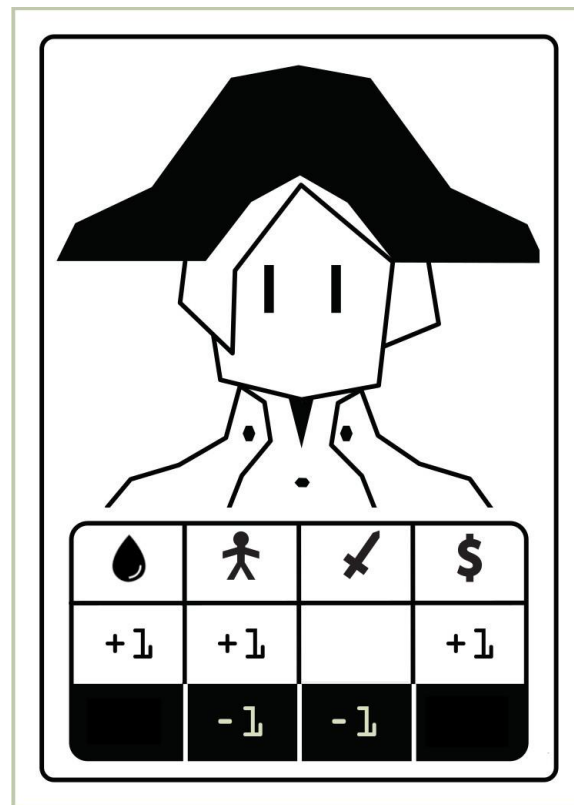
Iespēja 3

- Pagasts vēlas palielināt energoneatkarību un izsniedz atļauju būvēt vēju parku. Tomēr ir daļa pagasta iedzīvotāju, kas ceļ traci un parku nevēlas.
- *Vai atļausiet realizēt parku?*



Iespēja 4

- Pagastā ir ciems, kam ir potenciāls kļūt par Latvijas veiksmīgāko viedciemu (ir aktīva kopiena, laba infrastruktūra, potenciāls ekonomiskajai izaugsmei, spēcīga identitāte). Tomēr ciems un tā kopiena vienmēr bijuši pret būšanu pagastā.
- *Vai atbalstīsiet viedciemu?*



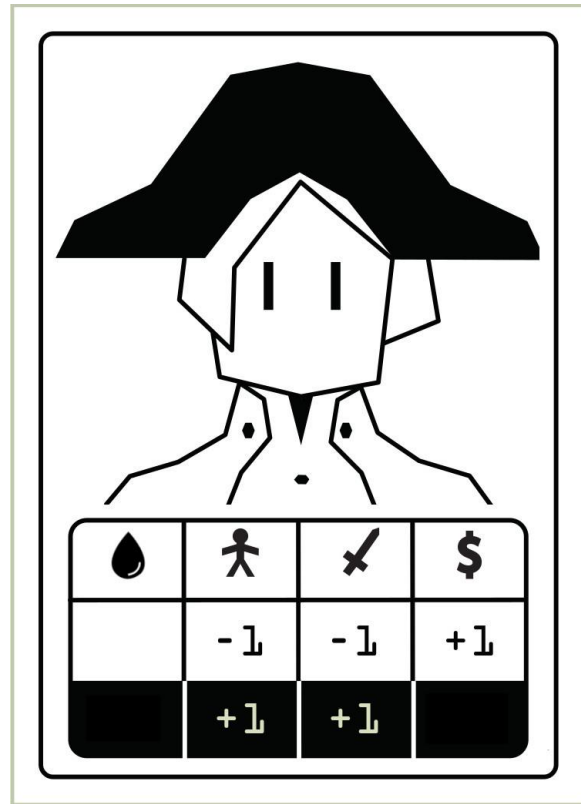
Krīze 1

- Latviju vēlreiz sasniedz pandēmija un lielākais kovid-19 uzliesmojums vērojams tieši pagasta teritorijā. Ja:
 - **sabiedrība VAI ekonomika ir **SARKANA**,**
- tad
 - **sabiedrība -1**
 - **ekonomika -2**
 - **pārvalde -1**
- citādi:
 - **ekonomika -1**



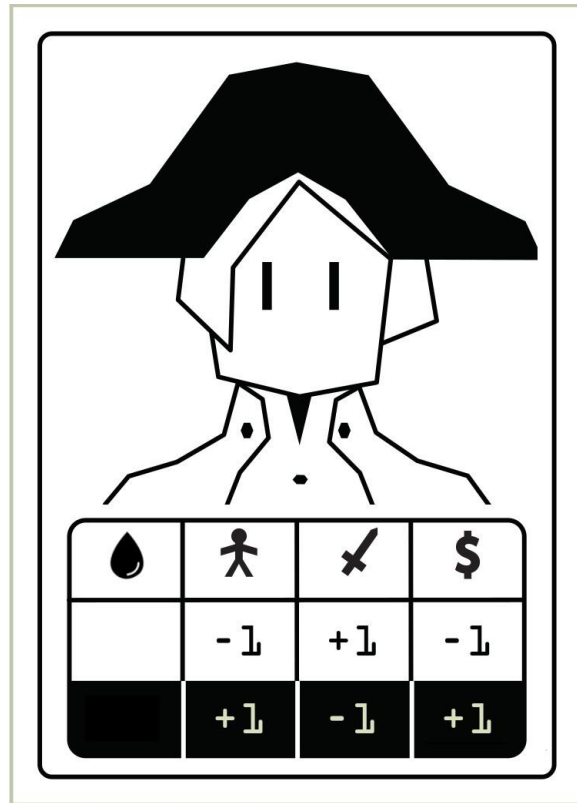
Iespēja 5

- Pagasta pārvaldes vadītājs ir mācītājs un pārvaldē lobē kristiešu dienas un svētceļnieku centra iekārtošanu vienā no pagastā slēgtajām skolām
- *Vai ļausiet attīstīt šo ieceri?*



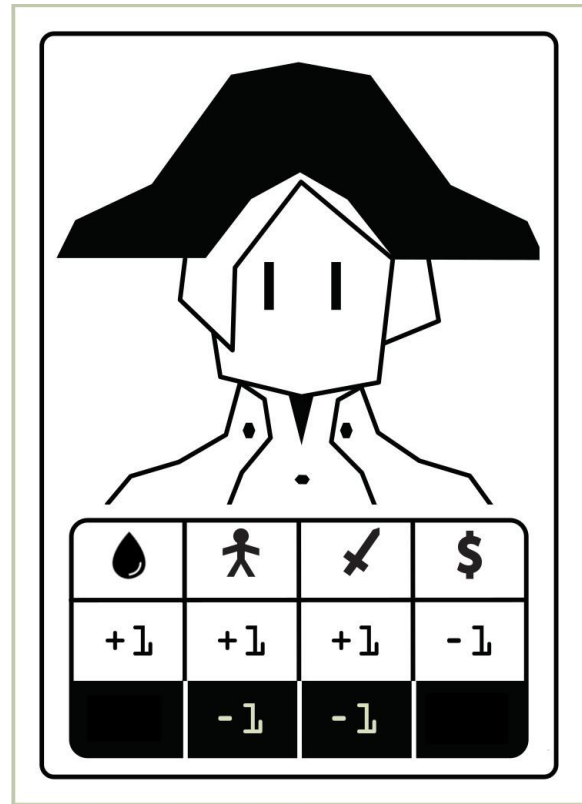
Iespēja 6

- Pārvaldes darbs šogad novērtēts kā izcilākais 10 gadu laikā, bet pārvaldei nav lieku līdzekļu atbilstošām prēmijām.
- *Vai tomēr piešķirsiet prēmijas?*



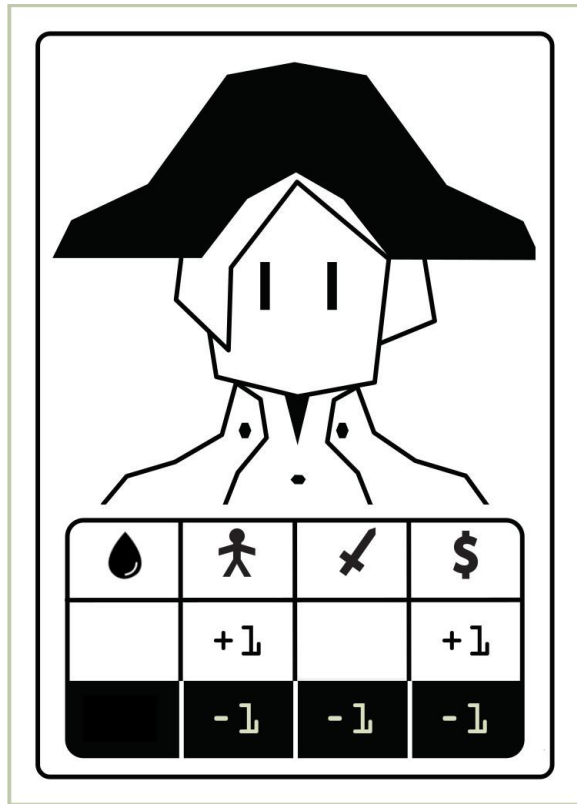
Iespēja 7

- Māra Oltes jaunais vides iepazīšanas un aizsardzības un tūrisma raidījums pirmo sezonu vēlas veltīt tikai jūsu pagastam. Tomēr pagastam jāsedz visi izdevumi
- *Vai atbalstīsiet Māra Oltes raidījumu?*



Iespēja 8

- Pagastā ir ievērojamas ekonomiskās attīstības iespējas, bet trūkst darbaspēka. Pārvaldes tikšanās laikā tiek piedāvāts 1) veicināt pārvākšanos ar subsīdijām pat tad, ja nav naudas, vai 2) piesaistīt kvalificētu darbinieku ģimenes no Baltkrievijas.
- *Vai piesaistīsiet darbaspēku no Baltkrievijas?*



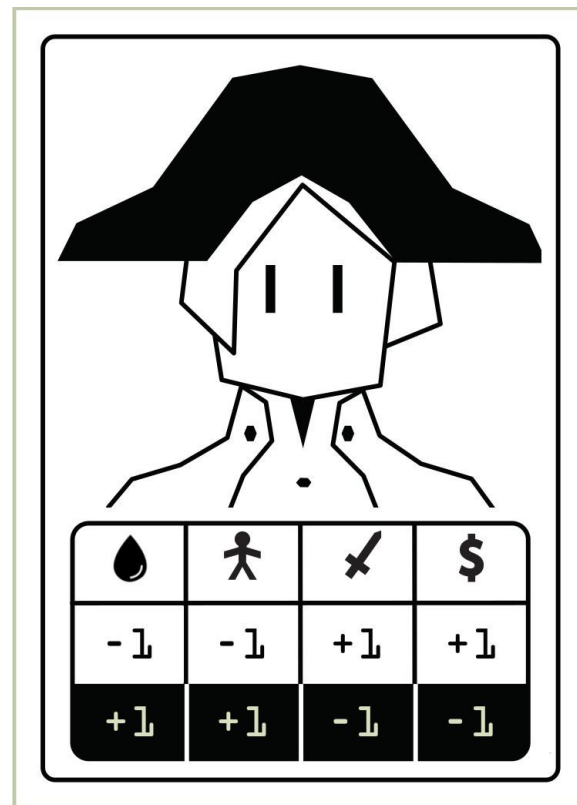
Krīze 2

- Baltkrievijā sākas asiņains Lukašenko režīma uzbrukums un pagastā strauji ieplūst liels daudzums bēgļu. Ja:
 - **ekonomika** VAI **pārvalde** ir **SARKANA**,
- tad
 - **sabiedrība** -2
 - **ekonomika** -1
 - **pārvalde** -1



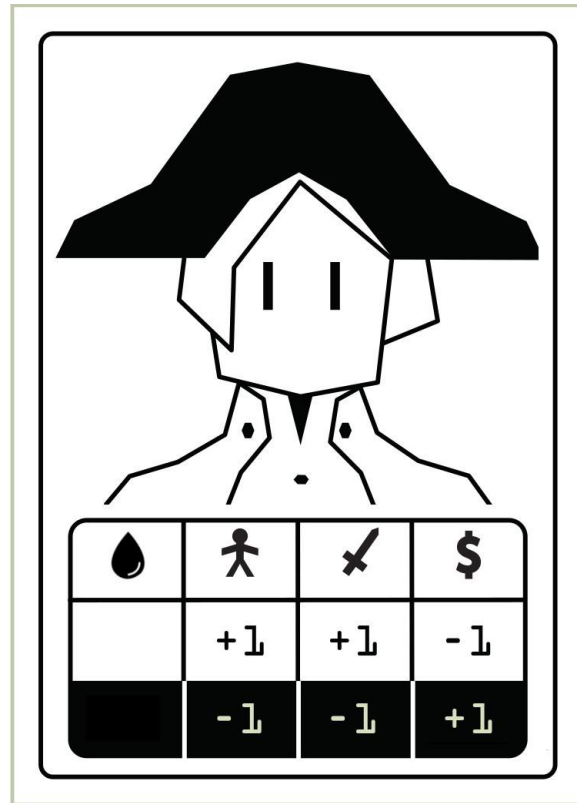
Iespēja 9

- Pagastam noderētu lieli un lieki līdzekļi skolas un kultūras nama remontam, tāpēc nolemts pārdot privātajiem investoriem pagastam piederošu māla/dolomīta atradni. Vietējie nav sajūsmā un baidās par vides drošību.
- *Vai pārdosiet atradni investoriem?*



Iespēja 10

- Pēdējā gada laikā daudzi pagasta bērni un jaunieši guvuši ievērojamus panākumus sportā un mācībās. Tas jāatbalsta!
- 1 - JĀ: Vai izmaksāsiet lielākas godalgas nekā citiem pagastiem, kas tomēr būs robs budžetā?
- 2 - NĒ: Izmaksāsiet mazākas godalgas, bet mazākas arī salīdzinot ar citiem pagastiem?



Krīze 3

- Caur pagastu tek UPE. Tās augštecē ūdenī nonāk nelegāli glabāti bīstamie atkritumi lielā vairumā. Ja:
 - **vide VAI pārvalde ir SARKANA,**
- tad
 - **sabiedrība -1**
 - **ekonomika -1**
 - **vide -2**
- citādi:
 - **vide -1**



“Pastāsti man spēlītes”

Mārtiņš Eņģelis
2022

