

**Romantiskas pastaigas kulminācija ir Dagmāras - Elejas leģendas skulptūra.**

Projektēšanas laikā tika modelēti trīs dažādi iespējamie skulptūras novietojumi teritorijā. Izvēlētajā variantā interaktīvā skulptūra tikai papildinās parku un būs redzama no atsevišķiem skatu punktiem, tādējādi parka apmeklētājam radot pārsteiguma momentu. Skulptūra paredzēta nelielā laucē, ejot pa taku, kas ved no centrālās lauces uz dīķa pusi (dīķa labajā pusē, skatoties no pils). Skulptūra plānota kā dominante laucē, kas paveras ejot pa šo taku.



Pie skulptūras varēs nonākt no otras puses, turpinot iet pa taku. Skulptūra veidota kā mākslinieciska pašvērtība un arhitektoniski daudznozīmīga arhitektoniska struktūra. Tēla interaktivitāti paredzēts sasniegt pieskaroties cilvēka plaukstas negatīvam atlējumam, kurš veidots no siltumizolējoša materiāla, kurš apmeklētājam radīs siltuma sajūtu, it īpaši gada aukstajos periodos panākot kontrastējošu efektu ar vēso metāla virsmu. Kā reakcija uz pieskārienu skaņa veidos otru interaktivitātes līmeni. Skaņu efekts tiks sasniegts elektroniskā formā.

Būvprojekta vadītājs

Ēriks Cērpiņš

15